7.1. Inovasi, Kreativitas dan Keunikan Perpustakaan

3. Keunikan Perpustakaan Al Huda MTs NU Nurul Huda sebanyak 5 keunikan

Keunikan yang terdapat di Perpustakaan Al Huda MTs NU Nurul Huda dalam tiga tahun terakhir yaitu TP. 2021/2022, TP. 2022/2023, dan TP. 2023/2024 sebagai berikut :

No	Tahun Pelajaran	Keunikan	Keterangan
1	2021/ 2022	1. Library Café/ Perpustakaan Cafe 2. Galeri Alat Edukasi (Galaksi) 3. Maket Transportasi (Matras) 4. Spot Mainan	Data dukung terlampir (foto)
2	2022/ 2023	1. Library Café/ Perpustakaan Cafe 2. Galeri Alat Edukasi (Galaksi) 3. Maket Transportasi (Matras) 4. Spot Mainan 5. Terintegrasi Multimedia	Data dukung terlampir (foto)
3	2023/ 2024	1. Library Café/ Perpustakaan Cafe 2. Galeri Alat Edukasi (Galaksi) 3. Maket Transportasi (Matras) 4. Spot Mainan 5. Terintegrasi Multimedia	Data dukung terlampir (foto)

Mengetahui,
Kepala Madrasah

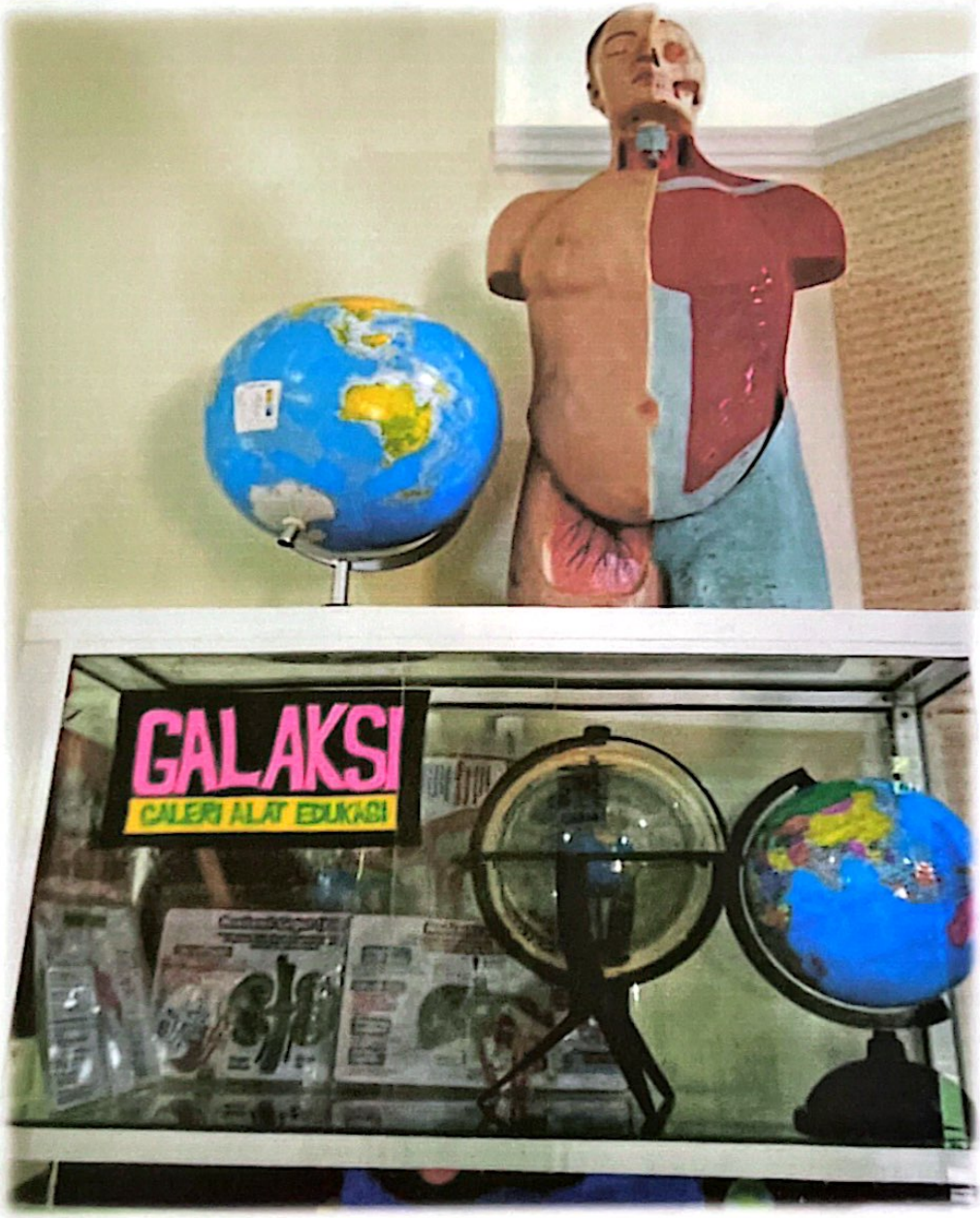
H. Moh. Ahlish, S.Ag., M.Pd.I
NIP 19710521 200604 1 007

PERPUSTAKAAN AL-HUDA
MADRASAH TSANAWIYAH NU NURUL HUDA KUDUS
Alamat: Jetak Kedungdowo RT 8 RW 5 Kaliwungu Kudus 59332, Telp. (0291) 435532
E-mail: alhudaperpus@gmail.com, Website: alhudakudus.perpustakaan.co.id
NPP : 3319011D1009612

DATA DUKUNG : Data dukung komponen keunikan perpustakaanyang dikembangkan oleh Perpustakaan Al Huda MTs NU Nurul Huda :

No	Keunikan	Deskripsi
1	Library café	Library café adalah Perpustakaan café dimana suatu tempat yang telah didesain seperti di café, dengan tempat duduk yang nyaman dengan disediakan menu buku perpustakaan sehingga pemustaka lebih nyaman dalam mencari sumber informasi dan mengerjakan berbagai tugas, dengan dibuatnya Library kafe perpustakaan tersebut seseorang dapat merasakan kenyamanan saat membaca.

2	Galeri Alat Edukasi (Galaksi)	Galeri Alat Edukasi berisi alat-alat permainan edukatif dengan desain puzzle yang dapat digunakan sebagai sarana untuk bermain yang mengandung nilai pendidikan dan dapat mengembangkan seluruh aspek kemampuan pemustaka yang dilengkapi keterangan materi pembelajaran, dengan tujuan pemustaka lebih mudah dalam memahami materi materi.



3	Maket Transportasi (Matras)	Maket Transportasi berisi miniature alat transportasi baik darat, laut maupun udara, sehingga pemustaka di perpustakaan tidak hanya membaca buku saja tetapi bisa mengenal dan memahami bentuk alat transportasi.

4	Terintegrasi Multimedia	Pemustaka dapat menggunakan ruang multimedia sebagai sarana untuk meningkatkan pengetahuan sehingga dapat mengikuti perkembangan teknologi di era digital.

5	Spot Mainan	Selain di perpustakaan bisa membaca juga bisa bermain dolanan yang disediakan di perpustakaan. Jenis dolanan yang digunakan adalah permainan yang bisa mengasah pola pikir anak dan melatih kesabaran permainan itu meliputi, Catur, Rubik, Ular Tangga.

Mengetahui,
Kepala Madrasah

H. Moh. Ahlish, S.Ag., M.Pd.I
NIP 19710521 200604 1 007